**ESQUELETO DO GAME**

Nome do game: Ghost Memories

Objetivo do jogo: Recuperar as memórias e voltar a vida.

Sequência de fases: 4 fases, as três primeiras fases serão divididas em três partes, como explicado abaixo.

***Fase n° 1:***

Nome: Piloto.

Objetivo: Descobrir onde está, já que se encontra em um mundo completamente diferente, e recuperar fragmentos de memória.

Mecânica: Fantasmas inimigos, crateras espalhadas pelo ambiente e caixas de cura.

Habilidade: Arco e flecha, pular, abaixar e destruir caixas.

***1A*** – Inimigo: Fantasmas protetores das memórias (Ghost).

***1B*** – Inimigo: Fantasmas mais fortes protetores das memórias.

***1C*** – Inimigo: mini boss (Omen of Death).

***Fase n° 2:***

Nome: Revelação.

Objetivo: Descobrir o porquê do personagem estar naquele universo e recuperar mais fragmentos de memória.

Mecânica: Fantasmas inimigos (Ghost mais fortes), armadilhas para urso, crateras e pêndulos.

Habilidade: Besta, pular, abaixar e destruir caixas.

***2A*** –Inimigo: Fantasmas protetores das memórias

***2B*** – Inimigo: Fantasmas protetores das memórias

***2C*** – Inimigo: segundo mini boss (Vengeful spirit)

***Fase n° 3:***

Nome: Cognição.

Objetivo: Descobrir como sair do universo alternativo e recuperar os restos dos fragmentos de memória.

Mecânica: Fantasmas inimigos, plataformas que se movem e crateras.

Habilidade: Besta e espada, pular, abaixar.

***3A –*** Inimigo: Fantasmas protetores das memórias (maior quantidade de Ghost)

***3B –*** Inimigo: Fantasmas protetores das memórias (Ghost mais fortes)

***3C –*** Inimigo: mini boss (Scream of fright)

***Fase n° 4:***

Nome: Aminimigos.

Objetivo: Descobrir o que aconteceu para ele estar naquele mundo e voltar para casa.

Mecânica: Big boss, pêndulos e rochas caindo conforme o big boss é atingido.

Habilidade: Besta e espada, pular, abaixar e correr.

Inimigo: Big boss (Cef)

***Desenho do mapa:***

